Nicolas Gabriel Ceccato

EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Nº 06.2 Continuação sobre ponteiros

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

R: valor, endereço, endereço, valor.

Endereço, valor, valor, endereço

7 – 1001 – 1001 – 7

1001 – 7 – 7 – 1001

13 – 1005 – 1005 – 13

1005 – 13 – 13 – 1005

8 – 1009 – 1009 – 8

1009 – 8 – 8 – 1009

1 – 1013 – 1013 – 1

1013 – 1 – 1 – 1013

9 – 1017 – 1017 – 9

1017 – 9 – 9 – 1017

4 – 1021 – 1021 – 4

1021 – 4 – 4 – 1021

27 – 1025 – 1025 – 27

1025 – 27 – 27 – 1025

17 – 1029 – 1019 – 17

1029 – 17 – 17 – 1029

6 – 1033 – 1033 – 6

1033 – 6 – 6 – 1033

2 – 1037 – 1037 – 2

1037 – 2 – 2 – 1037

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

É declarado um vetor int x de capacidade 5

É declarado um ponteiro int

É declarada uma i do tipo int

Ponteiro aponta para o endereço de x

De i = 0 i < 5 é printado cada valor do vetor x

Px = aponta p x

É printado de i = 0 ate menor que 5 cada valor de x;

b) Explique a diferença no uso de ponteiro entre a 1ª e a 2ª estrutura de repetição no programa anterior

Na primeira vez foi printado todos os valores do vetor x porém usando o ponteiro variando +1 casa para a frente com o p++, no segundo caso o índice i fazia isso.

Texto

Descrição gerada automaticamente

R: declarado vetor x de capacidade 5

Declarado ponteiro px

Declarada variavel i

Ponteiro aponta p x

Impresso todos os valores do vetor x;